

工学部メディア工学科 カリキュラムマップ・科目ナンバリング

NO	科目区分	開講科目名	配当年次	科目ナンバリング (ナンバリングルール については別紙参照)	工学部メディア工学科の学修成果との関連 (○関連する)						
					1. 工学における基礎知識を有し、社会の要請に応えるために、メディア工学の基本技術を活用できる。	2. メディア技術分野、メディアデザイン分野、メディアアート分野のいずれか1つの分野の応用について理解する能力と関連専門分野の基礎力を有し、自立的に応用展開を図る能力を身につけている。	3. 工学の知識と技能を用いて、社会に貢献できるエンジニア基礎力を身につけている。	4. 技術者あるいは研究者としての自覚を持ち、高い倫理観を身につけている。	5. 幅広い視野から物事を捉え、深い思考と的確な判断を下すことのできる統合された知の基盤としての十分な教養を身につけている。	6. メディア技術が社会に及ぼす影響を適切に理解し、職業人・家庭人・地域住民として、それぞれが置かれた立場で、様々な分野の関係者と協同して、地域社会の課題に取り組み、健全で持続可能な社会運営に貢献する意志と能力を身につけている。	7. エネルギー・資源・環境・格差・紛争等の問題に直面するグローバル社会の状況を適切に理解し、異分野・異文化と協同して諸問題に取り組む意志と能力を身につけている。
1	工学基礎科目	幾何学 1	1年	T4-GMT-101-J	○		○				
2	工学基礎科目	代数学 1	1年	T4-ALG-101-J	○		○				
3	工学基礎科目	離散数学	1年	T4-FMA-201-J	○		○				
4	工学基礎科目	代数学 2	1-2年	T4-ALG-201-J	○		○				
5	工学基礎科目	解析学	1-2年	T4-BAA-201-J	○		○				
6	工学基礎科目	確率・統計 1	2年	T4-FMA-202-J	○		○				
7	工学基礎科目	数値解析学	3年	T4-FMA-301-J	○		○				
8	工学基礎科目	幾何学 2	3年	T4-GMT-301-J	○		○				
9	工学基礎科目	確率・統計 2	3年	T4-FMA-302-J		○	○		○		
10	工学基礎科目	ライティング/コミュニケーション	2年	T4-FYE-201-J	○			○	○		
11	工学基礎科目	技術英語 1	2年	T4-FLE-201-J					○		
12	工学基礎科目	技術英語 2	2年	T4-FLE-202-J					○		
13	工学基礎科目	キャリアデザイン	1年	T4-CAE-101-J						○	○
14	工学基礎科目	情報技術者倫理	2年	T4-LIH-201-J				○			
15	工学基礎科目	キャリアマネジメント 1	3年	T4-CAE-301-J						○	○
16	工学基礎科目	キャリアマネジメント 2	3年	T4-CAE-302-J						○	○
17	工学基礎科目	インターンシップ	3年	T4-CAE-303-J				○		○	○
18	工学基礎科目	海外セミナー 1	1-4年	T4-FLE-101-J				○	○		○
19	工学基礎科目	海外セミナー 2	1-4年	T4-FLE-102-J				○	○		○
20	学科基幹科目	プロジェクト研究	2年	T4-SEM-201-J	○	○					
21	学科基幹科目	プロジェクト研究基礎演習	3年	T4-SEM-301-J		○	○				
22	学科基幹科目	プロジェクト研究応用演習	3年	T4-SEM-302-J			○	○			
23	学科基幹科目	卒業研究 1	4年	T4-THE-401-J				○	○	○	
24	学科基幹科目	卒業研究 2	4年	T4-THE-402-J					○	○	○
25	学科基幹科目	メディア技術 1 (ICTの基本)	1年	T4-COS-101-J	○						
26	学科基幹科目	メディア技術 2 (ICTの応用)	1年	T4-SOF-101-J	○	○	○				
27	学科基幹科目	メディア技術 3 (ICTとメディア社会)	2年	T4-MUD-201-J				○	○	○	
28	学科基幹科目	情報と通信の理論	3年	T4-CNE-301-J					○		
29	学科基幹科目	パターン認識基礎	2年	T4-PIP-201-J	○	○	○				
30	学科基幹科目	暗号とセキュリティ	4年	T4-ISE-401-J			○				
31	学科基幹科目	プログラミング基礎 1	1年	T4-SOF-102-J			○				
32	学科基幹科目	プログラミング基礎 2	1年	T4-SOF-103-J			○				
33	学科基幹科目	プログラミング基礎 3	2年	T4-SOF-201-J	○	○	○				
34	学科基幹科目	プログラミング応用 1	1年	T4-SOF-104-J		○	○				
35	学科基幹科目	プログラミング応用 2	2年	T4-SOF-202-J	○	○	○				
36	学科基幹科目	アルゴリズムとデータ構造 1	1年	T4-THI-201-J	○		○				
37	学科基幹科目	アルゴリズムとデータ構造 2	2年	T4-THI-301-J	○		○				
38	学科展開科目	映像メディア 1 (基礎)	1年	T4-PIP-101-J	○		○				
39	学科展開科目	映像メディア 2 (Digital Art)	1年	T4-PIP-102-J	○	○					
40	学科展開科目	映像メディア 3 (CG)	2年	T4-PIP-202-J		○	○				
41	学科展開科目	メディア工学特別講義 A	2年	T4-LIH-202-J		○	○				
42	学科展開科目	映像処理 1 (CG)	1年	T4-HPC-101-J	○	○	○				
43	学科展開科目	映像処理 2 (画像処理)	2年	T4-HPC-201-J	○	○	○				
44	学科展開科目	映像処理 3 (Computer Vision)	2年	T4-PIP-203-J	○	○	○				
45	学科展開科目	メディア工学特別講義 C	3年	T4-PIP-301-J	○	○	○				
46	学科展開科目	音響メディア 1 (Sound Design)	2年	T4-PIP-204-J	○	○					
47	学科展開科目	音響メディア 2 (Sound Informatics)	2年	T4-PIP-205-J		○	○				
48	学科展開科目	音響メディア 3 (Aural Technology)	3年	T4-PIP-302-J			○	○	○		
49	学科展開科目	映像音響表現	3年	T4-PIP-303-J	○	○	○		○		
50	学科展開科目	アート基礎実習 A	1年	T4-EGI-101-J	○						
51	学科展開科目	アート基礎実習 B	1年	T4-EGI-102-J	○						
52	学科展開科目	工房実習	2年	T4-PEN-201-J		○					
53	学科展開科目	メディアアート	3年	T4-EGI-301-J		○					
54	学科展開科目	メディア工学特別講義 D	4年	T4-EGI-401-J		○					
55	学科展開科目	クリエイティブ・コラボレーション		T4-DES-101-J	○	○					
56	学科展開科目	メディアと地域社会	1年	T4-DES-102-J		○	○	○		○	
57	学科展開科目	メディアとグローバル社会	2年	T4-DES-201-J			○	○	○	○	○
58	学科展開科目	グラフィックデザイン 1	2年	T4-DES-202-J				○	○	○	○

工学部メディア工学科の学修成果との関連 (○関連する)											
NO	科目区分	開講科目名	配当年次	科目ナンバリング (ナンバリングルール については別紙参照)	1. 工学における基礎知識を有し、社会の要請に応えるために、メディア工学の基本技術を活用できる。	2. メディア技術分野、メディアデザイン分野、メディアアート分野のいずれか1つの分野の応用について理解する能力と関連専門分野の基礎力を有し、自立的に応用展開を図る能力を身につけている。	3. 工学の知識と技能を用いて、社会に貢献できるエンジニア基礎力を身につけている。	4. 技術者あるいは研究者としての自覚を持ち、高い倫理観を身につけている。	5. 幅広い視野から物事を捉え、深い思考と的確な判断を下すことのできる統合された知の基盤としての十分な教養を身につけている。	6. メディア技術が社会に及ぼす影響を適切に理解し、職業人・家庭人・地域住民として、それぞれが置かれた立場で、様々な分野の関係者と協同して、地域社会の課題に取り組み、健全で持続可能な社会運営に貢献する意志と能力を身につけている。	7. エネルギー・資源・環境・格差・紛争等の問題に直面するグローバル社会の状況を適切に理解し、異分野・異文化と協同して諸問題に取り組む意志と能力を身につけている。
59	学科展開科目	グラフィックデザイン 2	3年	T4-DES-301-J				○	○	○	○
60	学科展開科目	情報デザイン	2年	T4-DES-203-J		○		○	○	○	○
61	学科展開科目	アルゴリズムデザイン	2年	T4-DES-204-J		○		○	○	○	○
62	学科展開科目	メディア工学特別講義 B	3年	T4-DES-302-J	○	○	○	○	○	○	○